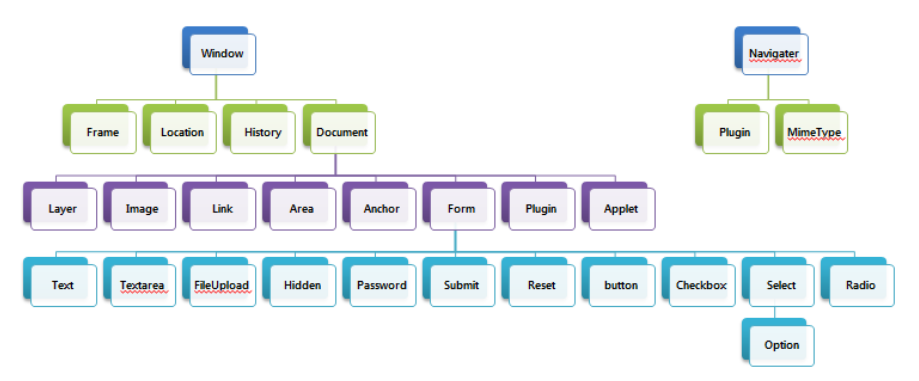
**자바스크립트 브라우져 내장 객체**



**Window 객체**

: 웹브라우져에 관한 정보를 접근하기 위한 객체

[형식]

Window.속성

Window.메소드

[예]

Window.status = “안녕하세요”

Window.close()

|  |  |
| --- | --- |
| 속성 | 설명 |
| classes | 문서에 정의된 css 정보 가짐 |
| defaultsStatus | 상태바의 초기 문자열 설정 |
| frames | 프레임들의 배열 정보 |
| opener | Open() 이용하여 연 문서 |
| parent | 상위의 window 객체 가르침 |
| self | 현재 활성중인 창의 자신객체 |
| statue | 상태바에 문자열 출력 |
| tags | 문서안의 모든 태그 정보 |
| top | 최상위의 window 객체 가르침 |

|  |  |
| --- | --- |
| Method | 설명 |
| close() | Open()으로 연 창 닫기 |
| alert() | 간단한 경고 메시지 창 보여줌 |
| moveBy() | 상대적인 좌표이동 |
| moveTo() | 절대적인 좌표이동 |
| open() | 새로운 창 열기 |
| resizeTo() | 절대적인 창의 크기 설정 |
| scrollBy() | 상대적인 좌표로 스크롤 이동 |
| setInterval() | 일정 간격으로 함수 한번 호출 |
| setTineout() | 일정 간격으로 함수를 재귀 호출 |
| print() | 화면에 있는 내용을 프린터로 출력 |

**History 객체**

: 클라이언트가 방문한 url에 관한 정보를 보여주는 객체

(문서의 이동경로 목록을 제어하는 history 객체와 홈페이지의 주소정보를 관리하는 location객체)

[형식]

history.속성

history.메소드

[예]

History.length

History.back()

|  |  |
| --- | --- |
| property | 설명 |
| length | Browser로 읽은 URL 개수 알기 |

|  |  |
| --- | --- |
| Method | 설명 |
| back() | Browser 이전 화면으로 이동 |
| forward() | Browser 다음 화면으로 이동 |
| go() | 상대적인 숫자를 설정하여 본 화면으로 이동 |

**location객체**

: 현재 브라우져에서 보고있는 문서의URL 주소에 관한 정보를 가지고 있는 객체

[형식]

location.속성

location.메소드

[예]

location.href=”http://www.naver.com”

location.reload()

|  |  |
| --- | --- |
| property | 설명 |
| href | 문서의 url주소를 설정하거나 알아냄 |
| host | url주소의 호스트 이름과 포트 설정을 알아냄 |
| hostname | url주소의 호스트 일므이나 IP주소 설정을 알아냄 |
| port | 포트번호를 설정하거나 알아냄 |
| pathname | 문서의 디렉토리 위치를 설정하거나 알아냄 |
| search | 검색엔진을 호출할 때 사용 |

|  |  |
| --- | --- |
| method | 설명 |
| reload() | 현재문서를 다시 읽어 옴 |
| replace() | 현재문서는 다른 url문서로 바꾸어줌 |

**navigator객체**

: 브라우져의 이름, 버전등 브라우져 관련 정보를 제공하는 객체

[형식]

navigator.속성

[예]

navigator.appName

navigator.appVersion

|  |  |
| --- | --- |
| Property | 설명 |
| appCodeName | 브라우져의 코드명 반환 |
| appVersion | 현재 사용중인 브라우저의 버전 반환 |
| appName | 현재 사용중인 브라우져 이름 반환 |
| momeType | MIME형식의 정보 반환 |
| Plugins | 플러그인 정보 반환 |
| Platform | 사용중인 시스템코드 반환 |
| userAgent | 브라우저의 이름, 버전, 코드 포함하는 문자열 반환 |

**document객체**

: 브라우져에서 보여주는 문서에 관련된 정보에 접근할 때 사용되는 객체

[형식]

document.속성

document.메소드

[예]

document.bgColor=”red”

document.write(“하하하~”)

|  |  |
| --- | --- |
| 속성 | 설명 |
| alinkColor | 누르고 있는 링크 문자열 색 설정 |
| bgColor | 창의 배경색 설정 |
| coolie | 쿠키를 사용할 수 있게 해줌 |
| fgColor | 글자색을 설정 |
| Images | 이미지 배열 정보 |
| lastModified | 가장 최근에 수정한 날짜 정보 |
| title | 웹페이지 제목설정 및 반환 |
| referrer | 링크된 문서의 url정보 |
| linkColor | 링크색을 설정 |

|  |  |
| --- | --- |
| Method | 설명 |
| clear() | 문서의 내용을 지움 |
| close() | 연 문서 닫기 |
| getSelection | 마우스로 drag한 문자열 반환 |
| open() | 문서의 데이터를 출력 준비 |
| write() | 문자열을 문서에 출력 |
| writeln() | 줄바꾸기를 포함한 문자열을 문서에 출력 |

**Image객체**

: 문서에 포함되어 있는 이미지에 관한 정보를 담고 있는 객체

[형식]

document.images.속성

document. images .메소드

이미지객체명.속성

[예]

document.images .src=”movie.jpg”

document.images .length

|  |  |
| --- | --- |
| Property | 설명 |
| src | 이미지 파일을 알아내거나 설정 |
| border | 이미지의 테두리 값 반환 |
| name | 이미지 이름 |
| height | 이미지 높이 |
| width | 이미지 너비 |
| prototype | 이미지 객체에 속성 추가 시 사용 |
| complete | 이미지 전송이 끝났는지 여부 반환 |

https://www.youtube.com/watch?v=\_hbVDv10HKM&list=PLi9WtDcAvajx5pdOiwqdUzE0-wUnpyrfE&index=4

**Form객체**

: <form>태그의 입력 양식정보를 제어하기 위한 객체

* text객체 : 사용자로부터 한줄을 입력받기 위한 객체
* password객체 : 비밀번호 입력양식을 위한 객체
* hidden객체 : 숨겨진 입력 양식을 위한 객체
* reset객체 : 사용자로부터 입력된 data를 초기화 시키는 객체
* submit객체 : 사용자로부터 입력된 data를 서버에 전송하기 위한 객체
* checkbox객체 : 사용자로부터 여러 개의 선택적 입력을 받기 위한 객체
* redio객체 : 사용자로부터 같은 그룹에서는 하나의 입력을 받기 위한 객체
* textarea객체 : 사용자로부터 여러줄의 입력을 받기 위한 객체
* select객체 : 리스트나 콤보박스를 위한 객체

[형식]

document.폼객체명.속성

document.폼객체명.메소드

[예]

document.frm.length

document.frm.elements

|  |  |
| --- | --- |
| property | 설명 |
| action | 폼 태그의 action속성 정보 반환 |
| elements | 입력양식을 배열로 정의 |
| encoding | 홈 태그의 enctype속성 정보반환 |
| lenfth | 입력양식의 개수를 반혼 |
| name | 폼 태그의 name속성 반환 |
| target | 폼 태그의 target속성 반환 |
| method | 폼 태그의 method속성 반환 |

|  |  |
| --- | --- |
| Method | 설명 |
| submit() | 입력양식에 입력한 내용을 서버로 보냄 |
| reset() | 입력양식에 입력한 내용 초기화 |